

Erakunde adimendunak: Ezagutza kritikoa eta adimen artifiziala, lehia-abantailak sortzeko gakoak



IZENA EMAN HEMEN

- **Datak eta ordutegia**
Osteguna, ekainak 25. 9:30etatik 13:30etara.
 - **Formatua**
Aurrez aurrekoa.
 - **Lekua**
BAT Dorrean (Kale Nagusia, 1, Bilbo, Bizkaia).
 - **Iraupena**
4 ordu.
 - **Plazak**
30 pertsona.
 - **Norentzat**
 - 10 langile baino gehiagoko ETEentzat soilik: haien emaitzak nola hobetu ulertzeko eta etorkizuna aurreratzen saiatzeko beharra edo interesa dutenentza:
 - ezagutza kritikoa kudeatzea.
 - ezagutza hori sistematizatzea tresna teknologikoak (adimen artifiziala) eraginkortasunez erabiltzeko.
 - testuingurua etengabe aldatzen denez, ikaskuntza prozesuen zati gisa txertatzea.
 - Gerentziak, berrikuntzako arduradunak, negozio-garapeneko eta proiektu estrategikoetako arduradunak; pertsonen eta garapenaren arloetako arduradunak.
- * Gehienez bi pertsona enpresa bakoitzeko.

Ikaskuntza-helburuak

Ikastaro honen helburua zure enpresaren adimena kudeatzen ikastea da, helburuak lortzeko eta, horrela, zure etorkizuna bermatzeko. Beraz, abiapuntua enpresaren helburuak (lehentasunak) eta lehiakortasun-abantailak eta horien oinarri diren ezagutza kritikoa zehaztean datza. Enpresak duen edo behar duen ezagutzatik abiatuta, teknologiak (adimen artifizialak) emaitzak hobetzen nola lagun diezagukeen hausnar daiteke.

Enpresa bat adimentsua dela esan dezakegu bi elementu aldi berean kudeatzeko gai denean:

- **ORAINA:** batetik, badaki zer dakien (duen EZAGUTZAZ jabetzen da) eta formalki administratzen du emaitzak lortzeko.
- **ETORKIZUNA:** badaki zer jakin beharko duen bere helburu estrategikoak betetzeko, eta IKASI egiten du, etengabe egokitzen ari baita.

Tresna teknologikoak, beraz, lagungarriak dira ezagutza kudeatzeko eta ikasteko prozesuak optimizatzeko eta bizkortzeko, emaitzak hobetzeko.

Hona hemen ikastaro honetan landuko diren alderdietako batzuk:

- adimena, enpresaren etorkizuna bermatzen duen elementu estrategiko gisa.
- enpresak pertsonengan oinarritutako ezagutza-erakunde gisa.
- ikaskuntza, enpresa aldatzea, egokitzea eta berritzea ahalbidetzen duen prozesu kolektibo gisa.
- teknologian laguntzea aurrea hartzeko eta erabaki hobeak hartzeko.

Prestakuntzaren edukia

- Oinarrizko kontzeptuak: adimena, ezagutza, ikaskuntza eta adimen artifiziala.
- Antolamendu adimendunaren ezaugarriak.
- Adimen artifizial sortzailearen tresnak (Chat GPT, Bard, Geminis, Dall-e, etab.), Microsoften copilota.
- Nire enpresaren ezagutza kritikoa identifikatzeko eta kudeatzeko eta prozesuetan ikasteko errutinak sartzeko ekintza-plana.

Norekin



Javier Martínez Aldanondo

Knowledge Workseko bazkidea eta Knocoko zuzendaria.

25 urteko esperientzia ematen diet Espainiako eta Latinoamerikako enpresei eta erakundeei, erakunde adimendunak garatzen laguntzeko.

Enpresaren 2 aktibo nagusiak kudeatzeko moduari buruzko hitzaldiak eta tailerrak ematen ditut: ezagutza eta taldean ikasteko gaitasuna.

Knowledge Works-eko bazkidea naiz, Knocoko zuzendaria (nazioarteko aholkularitza-sarea). NBEko, Energia Atomikoaren Nazioarteko Erakundeko (IAEA), FAOko, Munduko Bankuko eta Garapenerako Amerikarteko Bankuko aholkularia naiz ezagutzaren kudeaketaren eta ikaskuntzaren arloan. «Cadabra, Ikasteko Magia» gunea zuzentzen dut ABRA Ikaskuntza Laborategiaren barruan. Hileko zutabe bat argitaratzen dut 2006tik. Zuzenbidea ikasi nuen Euskal Herriko Unibertsitatean, eta Internet Management master bat egin nuen Institut Català de la Tecnologia-n, eta ezagutza kudeatzeko eta ikasteko kultura kudeatzeko programak eman nituen hainbat unibertsitatetan.