

# INNOBASQUEKO

## 2021 2024

# PLAN ESTRATEGIKOA

**EZINA,  
EKINEZ  
EGINA.**



# 01. 2021-2024 PLANA TESTUINGURUA

Erreferentzia planak



## 2030 ZTBP, 2021ean onetsia

- Euskadiko ZTBren garapen lehentasunak ezartzen ditu
- Esku hartzeko beharrak zehazten ditu
- Mugiarazi behar diren finantza baliabideak antzematen ditu
- Lortu beharreko erronkak kuantifikatzen ditu



## “BERPIZTU”

Euskadiko ekonomia eta enplegua berraktibatzekeo programa, 2020 2024 aldirako.

Krisialdia suspertzeko I+G+B aren bultzadaren ekarpena antzematen du.

I+G+B nazioarteko programak

- Datozen urteetan **ZTB bultzatzeko baliabideen areagotze handiena ekarriko dute...**
- ...baita horietarako sarbidea gauzatzeko **ZTBESren hazkuntza aukeren hazkunde handiena ere.**



2030 ZTBP

## Innobasquek esku hartzeko dituen lehentasunak zuzenean antzematen dituzte

### LORPEN NAGUSIAK

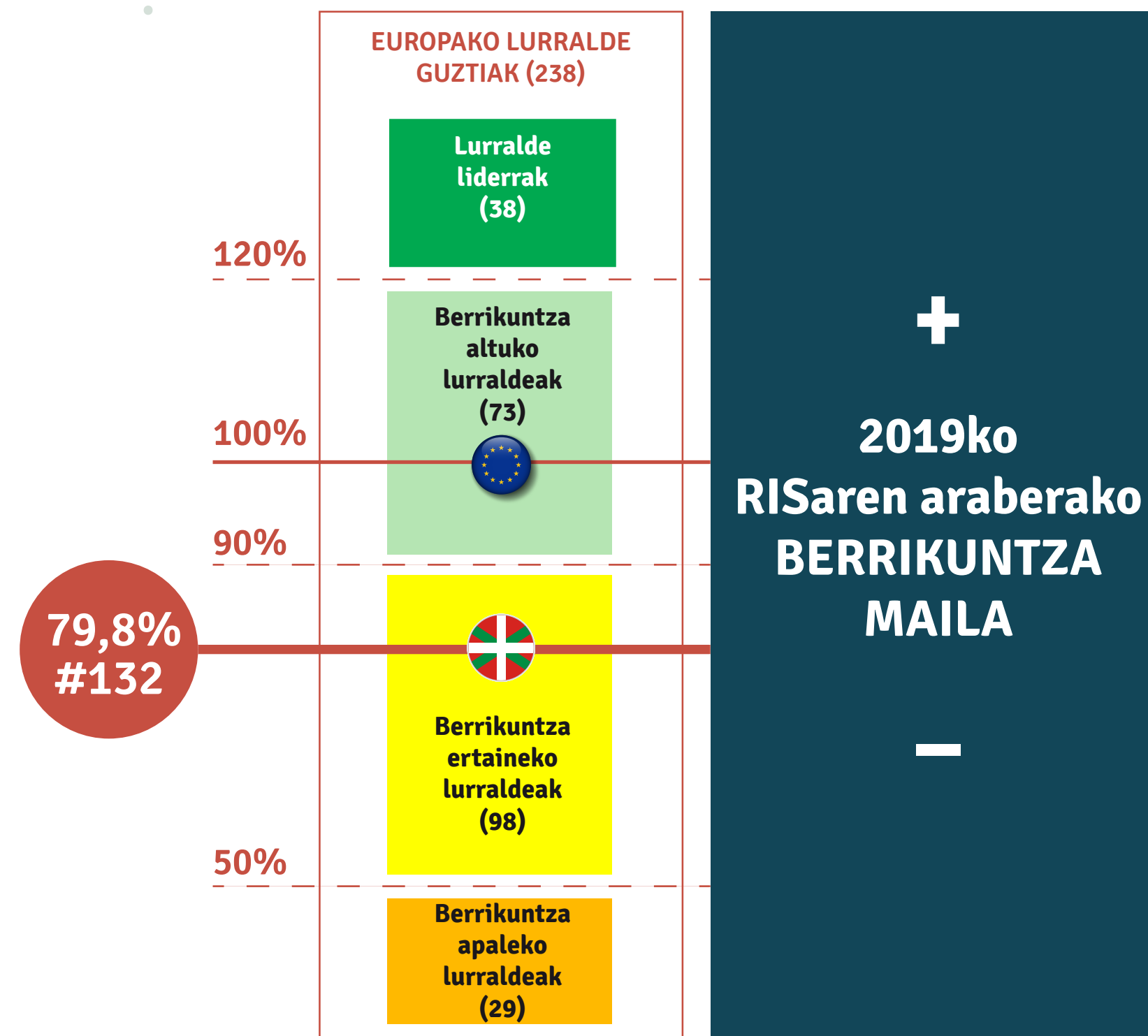
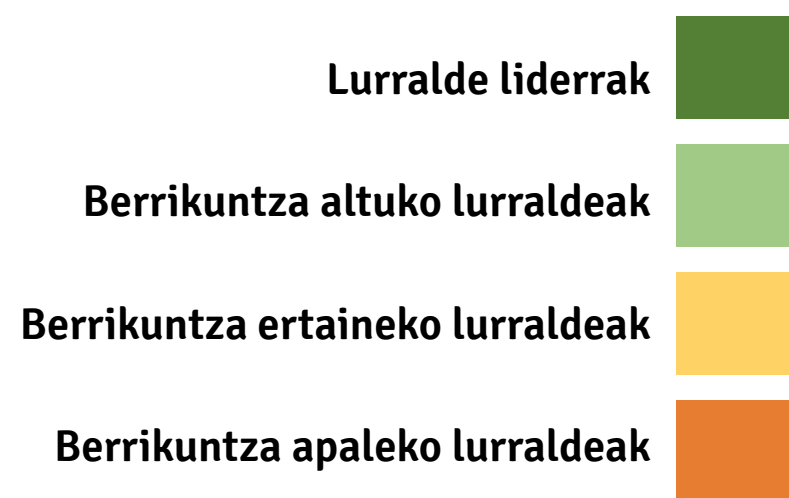
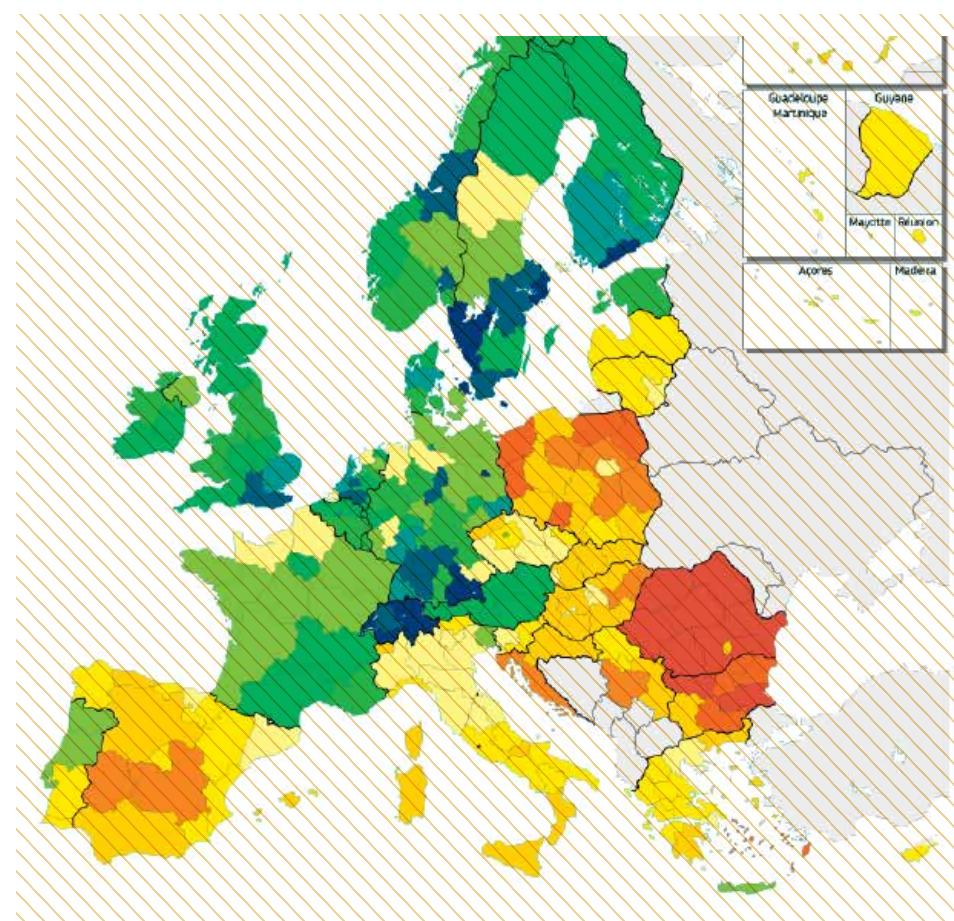
- 1. RIS3 estrategia hedatu da.** ZTB sistema estrategia bakar baten inguruan lerrokatu da.
- 2. Aurrekontuaren % 90 exekutatu da.** Eusko Jaurlaritzaren inbertsio esfortzua % 106an dago.
- 3. Sistemaren efizientzia globalki hobetu da emaitzen arabera:**
  - Enpresa **produktu berrien salmenta areagotu da.**
  - **Teknologia ertain altuko** sektoreen **esportazioak areagotu dira.**
  - Indexatutako **argitalpen zientifikoak** eta horien eragina **hazi da.**
- 4. I+G aren nazioarteko finantzaketa hazi da.**

### BETETZEKE DAUDEN ERRONKAK

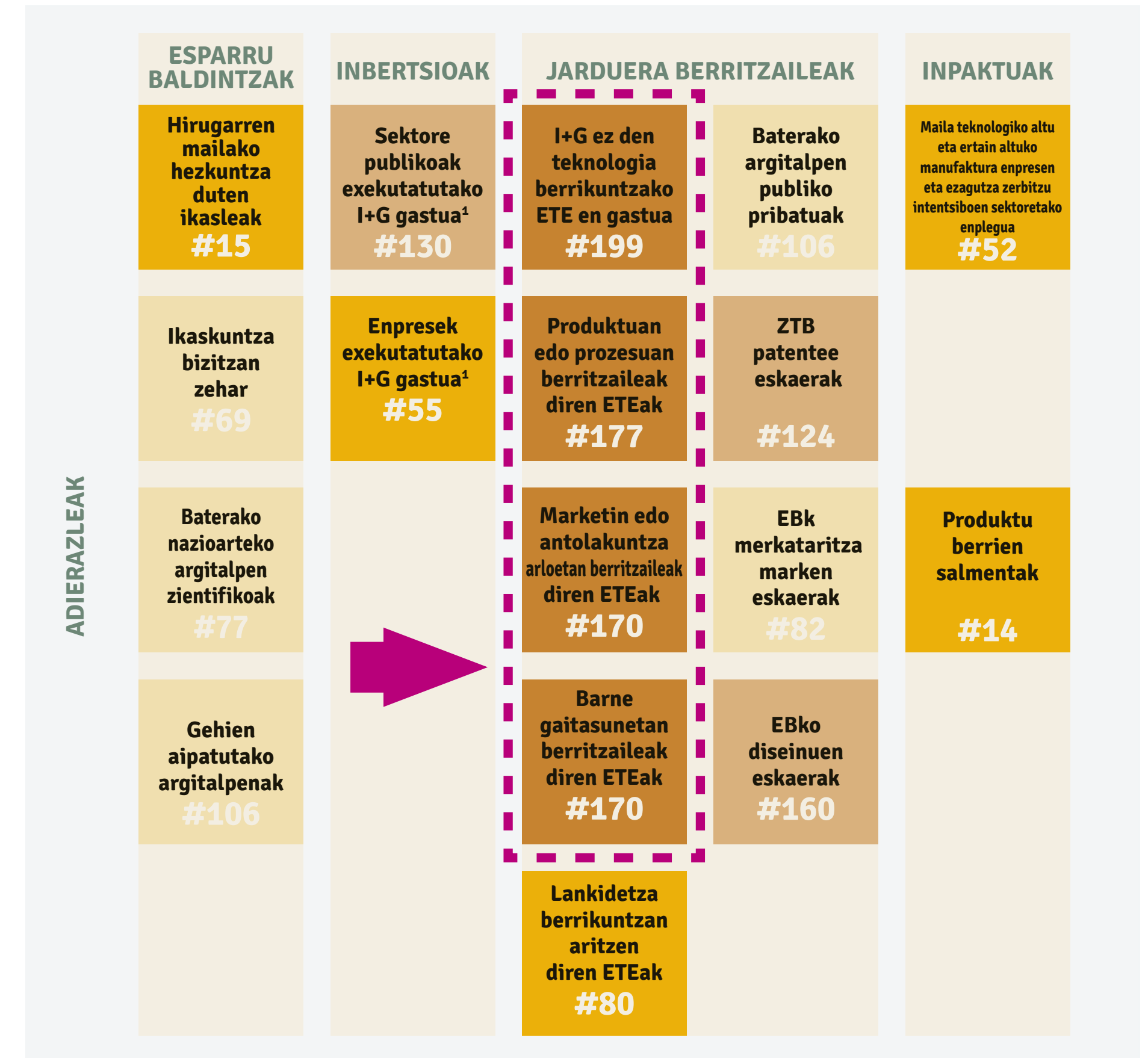
- 1. I+G inbertsioa areagotzea** Europako batez bestekoaren gainetik, arrakala murrizteko.
- 2. Krisialditik oraindik suspertu ez diren I+G ren enpresa inbertsioak sustatzea.**
- 3. ETE en berrikuntzaren ahultasuna gainditzea:**
  - **Berrikuntza ez teknologikoan:** antolakuntza eta merkaturatzea.
  - **Berrikuntza teknologikoan** (ez I+G rena).
- 4. Emakumeen rola sustatzea** zientziaren, teknologiaren eta berrikuntzaren esparruetan.

# ETE en berrikuntzen ahultasuna gainditzeak Euskadik European duen posizionamendua nabarmen hobetzen lagunduko du

Euskadi berrikuntza “ertaineko” lurraldea da, 2019ko Regional Innovation Scoreboardaren arabera



Euskadik Europako lurraldeen artean duen posizioa, 2019ko RIS adierazlearen arabera



(\* Euskadi ETE en herrialdea da: gure ongizatearen zati handi bat ETE en lehiakortasuna bermatzeari eta, horrela, euren aberastasuna eta enplegua sortzeko gaitasuna mantentzeari lotuta dago.



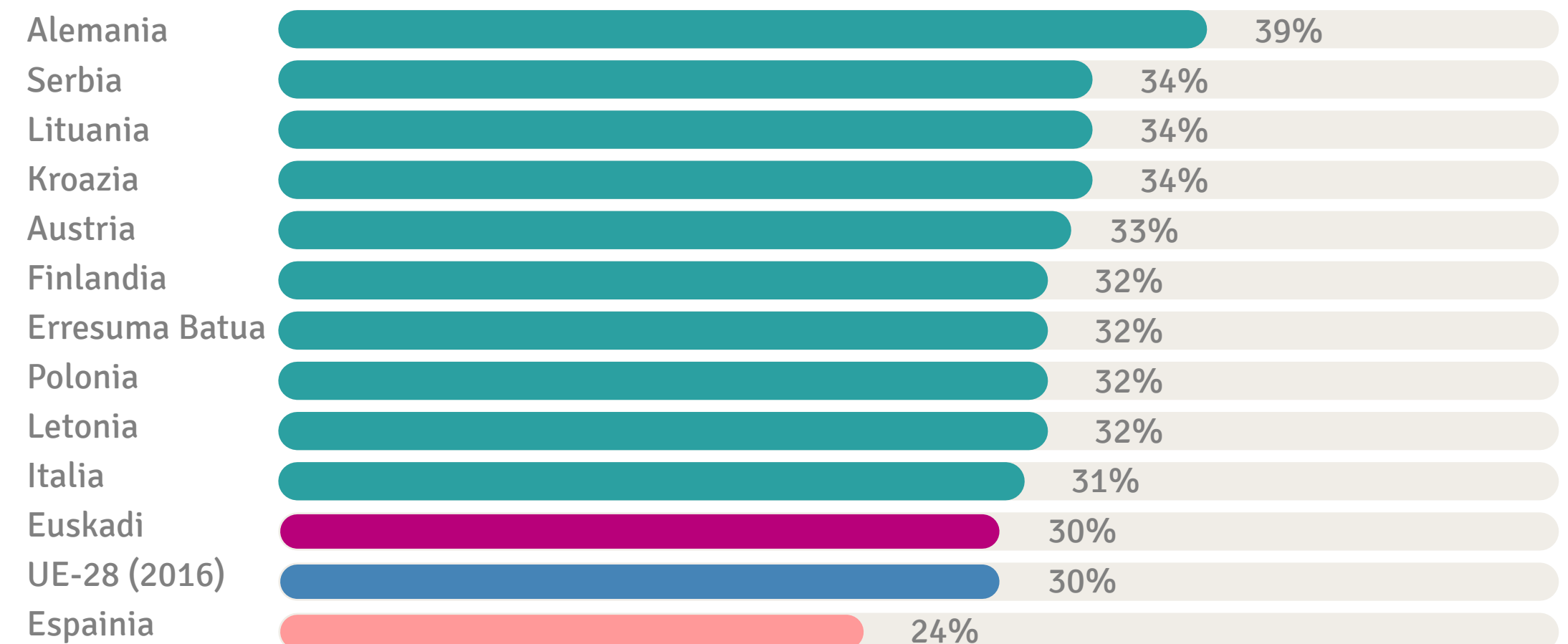
# Emakumeen rola zientziaren, teknologiaren eta berrikuntzaren esparruetan sustatzeak Euskadiko jaiotza tasa baxuaren efektuak jorratzen lagunduko du hurrengo ZTBESean

## EB 28ko jaiotza tasa (2019)

1.000 biztanleko



## Europar zientzia eta teknologiako unibertsitateikasketetara sartu berri diren ikasleen % (2018)



**Euskadik etorkizunean izango duen STEM profesionalen eskari gero eta handiagoari erantzutea, biztanle gutxiagoko egoeran**

Iturria: Eustat. Euskadi Europar Batasunean eta Eurostat (2020/11/24)

# 02.

## 2021-2024 PLANA ESPARRU ESTRATEGIKOA





# Zeregina, ikuspegia eta balioak

## IKUSPEGIA 2030

Euskadi, berrikuntzen  
arloko lurralde  
aitzindari  
Europar

## ZEREGINA

Euskadiko  
berrikuntzaren  
garapena  
sustatzea.

Euskadiko berrikuntzaren  
garapena sustatzen dugu gure  
bazkideekin eta tokiko zein  
nazioarteko beste eragile batzuekin  
batera, berrikuntzak aurkitzeko  
irtenbide berriak balioztatuz,  
sentsibilizatuz, prestatuz eta  
garatuz...

...Zientzia, Teknologia eta  
Berrikuntzaren Euskal Sareko  
eragile berezi gisa dugun  
posiziotik.

## BALIOAK

Dibertimendua  
Taldea  
**Lankidetzak**  
Konektoreak  
Kohesioa  
Gertutasuna

Eraginkortasuna  
Profesionaltasuna  
**Inpaktua**  
Fidagarritasuna  
Especializazioa

Erresilienteak  
Eraldaketa  
**Berrikuntza**  
Irekiera Pentsamendu  
kritikoa

Ilusioa  
Erabakitasuna  
Gardenak  
**Konpromisoa**  
Koherentzia  
Zeharkakotasuna

1. H.E. Modu esanguratsuan laguntzea ETEaren berrikuntza handitzen.
2. H.E. Euskal I+G+B-ren presentzia handitzea nazioarteko mailan. Horretarako, Europako programen aukerak aprobetxatu behar dira, bereziki Horizonte Europak eta NextGenerationEUk ematen dituztenak.
3. H.E. Euskal gazteek zientziarekiko eta teknologiarekiko duten interesa sustatzea, bereziki nesken kasuan, STEAM Hezkuntzaren bidez.
4. H.E. ZTBES tresna aurreratuz hornitzea, erabakiak hartzeko modua hobetzeko planifikaziorako eta kudeaketarako.
5. H.E. Beharrak identifikatzea gure gizarte erakundeekin batera eta esperimenduzko laborategia izatea.
6. H.E. Barne taldearen gaitasunak eta erakundearen berrikuntza sistematika indartzea.

**ZTBESren  
ahulguneei eta  
aukerari erasotzen  
dieten  
helburuak**



**Helburu  
instrumentalak**

ZTBES gisa,  
elkarte gisa eta talde gisa  
erantzuteko dugun  
ahalmena  
hobetzen dute

# Helburu estrategikoak eta xedeak 2024 (1/2)

## 1. H.E. Modu esanguratsuan laguntzea ETEaren berrikuntza handitzen

**1. XEDEA** Sektore aurreratuetako<sup>1</sup> euskal ETE en % 50ek aholkularitza jaso du edo berrikuntza jardueraren bat egin du 2021 2024 aldian.

## 2. H.E. Euskal I+G+Bren presentzia handitzea nazioarteko mailan Europako programen aukerak aprobetxatuz, bereziki Horizonte Europak eta NextGenerationEUk ematen dituztenak

**2. XEDEA** I+G+B egiten duten euskal ETE en %30ek Innobasqueren aholkularitza eta/edo prestakuntza<sup>2</sup> jaso du, I+G+B laguntzeko nazioarteko programetan, 2021 2024 aldian.

## 3. H.E. Euskal gazteek zientziarekiko eta teknologiarekiko duten interesa sustatzea, bereziki nesken kasuan, STEAM Hezkuntzaren bidez

**3. XEDEA** Euskal eskolen<sup>3</sup> %40k STEAM hezkuntza jardueraren bat egin du 2021 2024 aldian.

(1): Sektore aurreratuak dira nazioartean berrikuntzarentzat balio erantsirik handiena eta ekarpenik handiena dutenak. Horregatik, horiek aintzat hartzen dira RISean dauden enpresa berritzaileen % en adierazleetan.

(2): 2017 2020 aldian, I+G+B programen bidez Innobasquen prestakuntza jaso duten erakundeen %, I+G+B egin duten enpresa guztiei dagokienez (erakunde desberdinak).

(3): STEAMen xede diren hezkuntza zikloak dituzten 690 ikastetxe. Iturria: Eustat

# Helburu estrategikoak eta xedeak 2024 (2/2)

## 4. H.E. ZTBES tresna aurreratuz hornitzea, erabakiak hartzeko modua hobetzeko planifikaziorako eta kudeaketarako

### 4. XEDEA

Innobasqueko Zuzendaritza Batzordean eta ZTBESn parte hartu duten erakundeen % 100ek oso balorazio ona egin du Innobasquek prospektiban, ebaluazioan eta ZTBESren gobernantzan laguntzeko egindako funtzioei buruz

## 5. H.E. Beharrak identifikatzea gure gizarte erakundeekin batera eta esperimentazioko laborategia izatea

### 5. XEDEA

Erakunde bazkideen % 100ek bisita jaso du edo nolabait inplikatu da Innobasqueren jardueretako batean

## 6. H.E. Barne taldearen gaitasunak eta erakundearen berrikuntza sistematika indartzea

### 6. XEDEA

2021-2024 aldiko diru sarreren % 5 Innobasqueren berrikuntzarako kudeaketarako jardueretan inbertitu da, eta, gutxienez, taldearen dedikazioaren % 5 prestakuntza jardueretara zuzendu da

03.

2021 2024 PLANA  
HELBURUAK  
ZABALTZEA



# Nola biderkatu gure jardueraren inpaktua: gure berrikuntza palankak

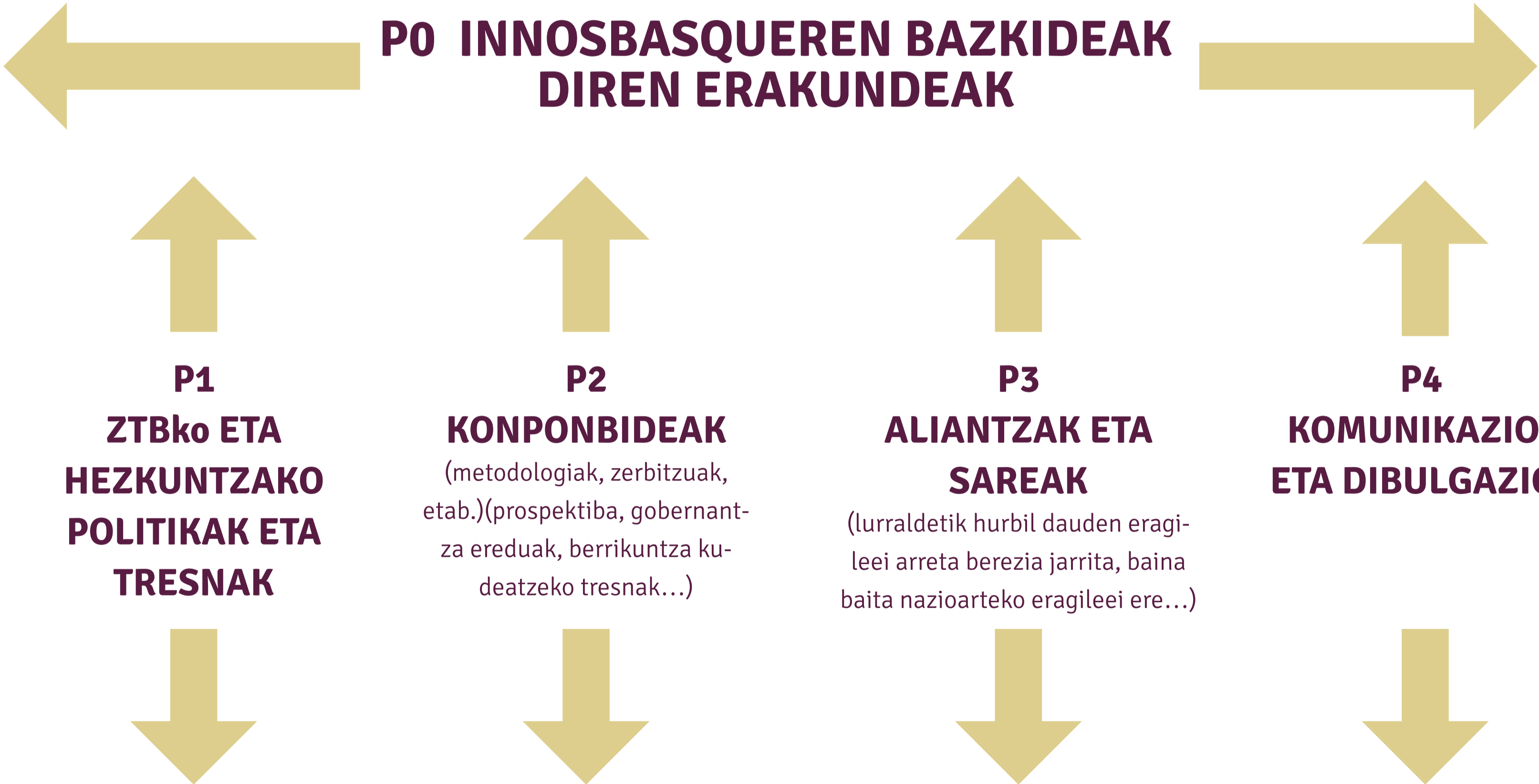
“Emaidazue euste puntu bat, eta mundua mugituko dut” Arquimedes

“Helburu estrategikoak 5 palanken zabaltze koordinatuaren bidez garatuko dira”

Innobasquek erreferentzia gisa dauzkan ikuspuntua eta xedea erakundetik haratago doaz eta **Euskadiren nahiekin bat datoz.**

Giza baliabide eta baliabide ekonomiko mugatuak dituen erakundea da eta **eraginkorra izateko ZTBES osoan eragin biderkatzailea duten mekanismoak aukeratu eta aktibatu behar ditu.**

Mekanismo dira **berrikuntza-palanka** deritze.



Eranskina: Innobasqueren lan eredua

# 04. 2021-2024 PLANA GOBERNANTZA

## Inpaktuaren adierazleak: eragiten saiatzen garen horiengan

Helburu operatiboa	Adierazlea	Gaur egungoa (2019)	2023	2026	2021-2024 Planaren helburuekin duen zerikusia
Enpresetan I+G jarduera eta berrikuntza sustatzea, bereziki ETEetan	Produktuetan eta/edo negozio prozesuetan <sup>1</sup> berritzaileak diren enpresak	<b>42,2%</b>	<b>50%</b>	<b>55%</b>	1. H.E.: Modu esanguratsuan laguntzea ETEaren berrikuntza handitzen.
Euskal I+G+B ren nazioartekotzea sustatzea	Horizonte Europan parte hartzen duten euskal enpresak	<b>77</b>	<b>100</b>	<b>110</b>	2. H.E.: Euskal I+G+Bren presentzia handitzea nazioarteko mailan. Horretarako, Europako programen aukerak aprobetxatu behar dira, bereziki Horizonte Europak eta NextGenerationEUk ematen dituztenak.
	I+G ren nazioarteko finantzazioa	<b>128 M€</b>	<b>145 M€</b>	<b>170 M€</b>	
Talentu ikertzailea sustatzea, bereziki emakumeen artean	Graduko Steam titulazioetarako sarbide berriak	<b>29,1% (2020)</b>	<b>31%</b>	<b>33%</b>	3. H.E.: Euskal gazteek zientziarekiko eta teknologiarekiko duten interesa sustatzea, bereziki nesken kasuan, STEAM Hezkuntzaren bidez.

(1): 10 enplegatu edo gutxiago dituzten industria sektoreko eta zerbitzu aurreratuak enpresen kopurua, produktuak eta/edo negozio prozesuan berrikuntzaren bat txartatu dutenak. Adierazle horrek 10 langile baino gehiago dituzten enpresa guztiak barne hartzen ditu, 250 langile baino gehiago dituztenak ere (ETEak ez direnak).



Helburuen adierazleak: inpaktuaren adierazleetan eragiteko planaren emaitzen adierazleak

## 2021 2024 ESTRATEGIA PLANAREN ADIERAZLEAK

Adierazlea	Gaur egungo egoera	2024ko xedea
1. 2021-2024 aldian aholkularitza jaso duten eta/edo berrikuntzako jardueraren bat egin dute sektore aurreratuetako <sup>1</sup> euskal ETE en %.	<b>%9</b>	<b>%50</b>
2. I+G egiten duten eta 2021-2024 aldian I+G+B laguntzeko nazioarteko programetan Innobasqueren aholkularitza eta/edo prestakuntza jaso duten euskal enpresen %.	<b>%5,7<sup>2</sup></b> (2017-2020)	<b>%30 (2021-2024)</b>
3. 2021-2024 aldian STEAM hezkuntza jardueraren bat egin duten euskal eskolen <sup>3</sup> %.	<b>%9</b> (2018-2020)	<b>%40</b>
4. Innobasquek prospektiban, ebaluazioan eta ZTBESren gobernantzan laguntzen egindako funtzioei buruz oso balorazio ona egin duten Innobasqueko Zuzendaritza Batzordean eta ZTBEN parte hartu duten erakundeetako ordezkarien %.	<b>10etik 7</b> (Innobasquen batez besteko balorazioa bazkideen asebetetzea neurtzeko 2020ko inkestaren arabera)	<b>%100</b>
5. 2021-2024 aldian bisitatutako eta/edo Innobasqueren jardueretako batean inplikaturako erakunde bazkideen % <sup>4</sup> .	<b>%39</b> (urteko batez bestekoa 2018 2020)	<b>%100</b>
6. 2021-2024 aldian Innobasqueren berrikuntzaren kudeaketarako jardueretan inbertitutako diru sarreraren % eta taldeak prestakuntzako jarduerak egitera bideratutako denboraren %.	<b>Ez dago hasierako daturik/%2,8</b> (urteko batez bestekoa 2018 2020)	<b>% 5/ % 5 baino gehiago</b>

(1): Sektore aurreratuak dira nazioartean berrikuntzarentzat balio erantsirik handiena eta ekarpenik handiena dutenak. Horregatik, horiek aintzat hartzen dira RISen enpresa berritzaileen % en adierazleetan.

(2): 2017-2020 aldian, I+G+B programen bidez Innobasquen prestakuntza jaso duten erakundeen %, I+G+B egin duten enpresa guztiei dagokienez (erakunde desberdinak).

(3): STEAMen xede diren hezkuntza zikloak dituzten 690 ikastetxe. Iturria: Eustat.

(4): Erakunde bazkideek aurreko helburu estrategikoekin egindako jardueretan izandako partaidetzaren kontabilizazioa barne hartzen du.



Berrikuntzaren Euskal Agentzia  
Agencia Vasca de la Innovación

