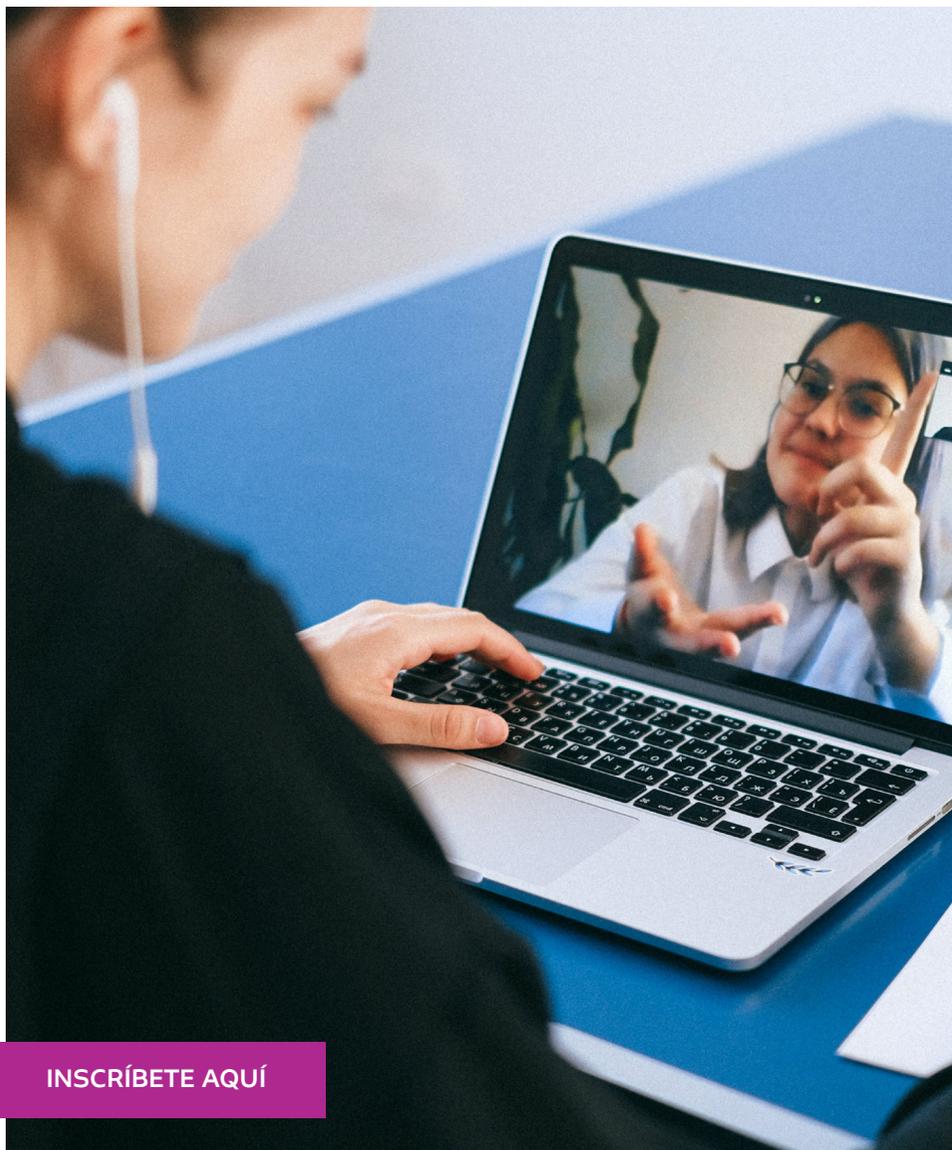


Workshop de Inteligencia Artificial Generativa para la educación



INSCRÍBETE AQUÍ

– Fechas y horario

Sesión 1. 24 de junio de 9:00 a 14:30 h.

Sesión 2. 25 de junio de 9:00 a 14:30 h.

Sesión 3. Parte 1. 26 de junio de 9:00 a 14:30 h.

Sesión 3. Parte 2. 27 de junio de 9:00 a 14:30 h.

Sesión 4. 28 de junio de 9:00 a 14:30 h.

* Es obligatorio asistir a las cinco sesiones.

– Formato

Presencial. Todas las sesiones tendrán un componente práctico.

Es imprescindible traer un PC para la sesión.

– Lugar

Agencia Vasca de la Innovación, Innobasque. Laida Bidea 203.

Parque Científico y Tecnológico de Bizkaia, Zamudio.

– Duración

20 horas.

– Plazas

30 personas.

– Dirigido a

Exclusivo para organizaciones socias de la Agencia Vasca de la Innovación, Innobasque del sector educativo (colegios, centros de FP o universidades, así como otras entidades vinculadas) interesadas en adquirir conocimientos básicos sobre Inteligencia Artificial y su aplicación efectiva en el aula.

* Máximo dos personas por organización.

Workshop de Inteligencia Artificial Generativa para la educación

Objetivos de aprendizaje

- Proporcionar una comprensión sólida de los conceptos básicos de la inteligencia artificial y su aplicación específica en entornos educativos.
- Capacitar en la creación efectiva de materiales educativos enriquecidos con inteligencia artificial, fomentando la personalización y la adaptabilidad según las necesidades del estudiante.
- Experimentar con diversas herramientas y plataformas de IA diseñadas para mejorar la enseñanza y el aprendizaje.
- Conocer casos de estudio reales de instituciones educativas que han implementado con éxito soluciones de IA.

Contenido de la formación

Sesión 1

Impartida por Alex Rayón Jerez y Ángela Magaz Lago (5 horas)

- Breve repaso de los conceptos básicos de IA aplicados a la educación.
- Importancia de comprender los desafíos de la IA en la educación.
- Aplicaciones y beneficios de la IA en entornos educativos. Casos de uso y ejemplos prácticos relacionados al student Journey con diferentes herramientas (Chat GPT, Bing, Perplexity).
 - Diseño de materiales.
 - Diseño curricular.
 - Enseñanza en el aula.
 - Mejora continua.
- Ética y responsabilidad en el uso de la IA en el entorno educativo.
 - Tendencias actuales.
- Consideraciones legales y de privacidad relacionadas con la IA en la educación.
 - Ciberseguridad.

Sesión 2

Impartida por: Enrique Onieva Caracuel y Esperanza Noronha López / Jenny Alexandra Cifuentes (5 horas).

- Conceptos básicos de IA: aprendizaje automático, redes neuronales, algoritmos.
- Herramientas y lenguajes de programación comunes utilizados en IA.
- Introducción al prompting, su importancia y aplicación en el aprendizaje.
- Aplicación del Prompting en la Educación. Uso de Chat GPT, Google Bard, Perplexity y Bing (casos de uso prácticos y ejemplos para el día a día).
- Otros ejemplos prácticos de cómo aplicar el Prompting en entornos educativos.
 - Asignación de roles
 - Aprendizaje automático
 - Creación de quizzes
 - Evaluaciones
 - Otros ejemplos
- Prompting de manera efectiva en la enseñanza: Analizando parámetros de mejora y buenas prácticas.
- Casos de éxito en la implementación del Prompting y la Inteligencia Artificial en la educación: Recorrido por diversos ejemplos de implementación en las aulas.

Workshop de Inteligencia Artificial Generativa para la educación

Sesión 3

Impartida por: Jose Marín Castillo e Iker Prieto Ramírez (10 horas divididas en dos jornadas de 5 horas cada una).

Está sesión tendrá un gran componente práctico, con diversos ejercicios guiados por los tutores, así como una dinámica participativa para la construcción de los mismos.

- Complementos del prompting: Sintaxis de prompting para diferentes herramientas.
- Prompting avanzado aplicado a la educación (Chain-of-Thought, Knowledge Base, Zero-Shot, etc.)
- Herramientas y bases de datos de prompting.
- Google Colab.
- Casos de uso de productividad en el aula.
 - Resumen de textos.
 - Lectura y análisis de textos.
 - Corrección de textos.
 - Transcripciones.
 - Presentaciones (slides y PPT).
 - Asistente en el aula.
 - Creación de materiales específicos.
 - Traducción de textos.
 - Traducción de clases: Seamless.
 - Programando con Copilot y Chat GPT.
 - Otras herramientas: Neuroflash, Rask.AI, Heygen.

- Casos de uso de creatividad.
 - Creación de imágenes: Dall - e, Stable Diffusion, Microsoft Designer.
 - Creación de vídeos.
 - Textos creativos.
 - Diseños.
 - Música, sonidos y voces.
 - Avatares y personajes.
 - Canva: Herramienta integradora.
- Construyendo un chatbot: Asistente de clase.
 - CharacterAI.
 - Chat GPT.
 - Chatbase.

Sesión 4

Impartida por: Estibaliz Arrantz Sevillano y David Montejano Bravo (5 horas).

- Limitaciones y desafíos éticos en la implementación de IA en el aula.
- La importancia del desarrollo de habilidades digitales en la era de la IA.
- Tendencias futuras en el uso de IA en la educación.
- Oportunidades de desarrollo profesional relacionadas con la IA en la educación.
- Oportunidades de la Inteligencia Artificial en el aula.
- Metodología y practica de lo aprendido: Buenas prácticas en la implementación de la IA en el aula.
- Debate en torno a la IA en la educación y su futuro.

Workshop de Inteligencia Artificial Generativa para la educación



Alex Rayón

Doctor en Informática y Telecomunicaciones, habiendo desarrollado su tesis doctoral en el área de Big Data Analytics aplicado a la optimización de procesos. Experto en Inteligencia Artificial.

Actualmente es CEO y Co-Founder de Brain and Code, y coordinador del proyecto Workshop

de Inteligencia Artificial Generativa, programa de formación en abierto de la empresa que dirige. Coordina además las subáreas de formación en Inteligencia artificial: Workshop de Audio con Inteligencia Artificial Generativa, Workshop de Power BI, Bootcamp de Programación e Inteligencia Artificial, director del Programa "Academia del Dato", destinado a la generación de una cultura data driven en instituciones y empresas. Es también profesor del área de transformación digital en general y Big Data Analytics en particular en varias universidades del mundo.



Iker Prieto Ramírez

Master en Big Data y Business Intelligence, Posgrado en Dirección y Gestión de Marketing Digital y Social Media. Licenciado en Administración y Dirección de Empresas. Actualmente trabaja en Iberdrola en el área Legal Reporting; Data Analytics.

Ha desempeñado funciones en Minsait en el área de Business Intelligence; Big Data. Actualmente es el coordinador del Programa de Formación en Abierto Workshop de Inteligencia Artificial Generativa en Audio de Brain and Code. Especialista en Inteligencia Artificial Generativa. Formado en lenguaje de programación Python, SQL y herramientas BI.



Jose Luis Marín Castillo

Master en Marketing y Dirección comercial (Universidad del País Vasco), Especialista en Gestión de Marketing, Investigación de mercados y dirección de proyectos. Licenciado en Administración de Negocios Internacionales.

Actualmente es el head of marketing y comunidad de Brain and Code, desempeñando funciones de comercialización, generación de contenidos. Especialista en Inteligencia Artificial Generativa enfocada a la generación de imágenes, videos y textos. Docente en el Workshop de Inteligencia Artificial en abierto de Brain and Code y de dos programas de formación similares dirigidos a empresas del sector financiero.



Enrique Onieva Caracuel

Doctorado en Ciencias de la Computación- Inteligencia Artificial.

Profesor de la Facultad de Ingeniería y actualmente, director en Deusto Big Data.

Especialista en investigación y es responsable de Proyectos de la Unidad de Movilidad del Instituto

Tecnológico de Deusto. Autor de más de 100 artículos científicos y participante en más de 25 proyectos de investigación en el ámbito de la aplicación de técnicas de Inteligencia Artificial, Machine Learning y Big Data. Además es tutor y mentor de proyectos Data Driven.



Ángela Magaz Lago

Doctora en Filosofía y Ciencias de la Educación, Sección Psicología. Especialista en Psicología Clínica y Educativa. Directora General del Grupo ALBOR-COHS. Consultora de los Servicios Vasco, Valenciano y Madrileño de Salud.

Directora y profesora de diversos cursos de formación a Profesores, Psicólogos y Psicopedagogos, así como cursos de formación Posgrado en diversas Universidades del estado e Hispanoamérica, y directora de Cursos de Verano de la Universidad del País Vasco y del Instituto Superior de Formación del Profesorado. Autora y coautora de diversas obras: libros, test y programas de intervención.



Esperanza Noronha López

Máster en Procesos de aprendizaje (Universidad Católica Andrés Bello), y diplomada en diseño de asignaturas bajo ambientes virtuales. Especialista en Metodología Docente, Gestión de Proyectos, Business Strategy, -learning, Gestión de Talento, y Formación y desarrollo.

Licenciada en Educación, Física y Matemática (Universidad Católica Andrés Bello). Actualmente es Consultora de Datos para la gestión del Talento Humano y Formación, como profesional independiente.



Jenny Alexandra Cifuentes

Doctora en Ingeniería Mecánica y Mecatrónica (Universidad Nacional de Colombia), y máster en Automatización Industrial. Licenciada en Ingeniería Mecatrónica (Universidad Nacional de Colombia). Especialista en docencia universitaria y análisis de datos. Actualmente es Assistant Professor en la Universidad Pontificia Comillas.



Estibaliz Arranz Sevillano

Diplomada en Educación primaria y musical (Universidad Complutense de Madrid). Licenciada en Educación Primaria (Centro Universitario Cardenal Cisneros). Especialista en Formadora en Competencia Digital, Consultora educativa,

Técnico de Educación para el Desarrollo Sostenible, creación de contenido, y gestión de proyectos. Actualmente es Directora CEO de Creando docentes del cambio, y Técnico de educación para el desarrollo en Fundación Agua de Coco.



David Montejano Bravo

Experto en Educación Artística. Máster en Dirección y Gestión de Centros Educativos. Máster en Neuropsicología, Inteligencias Múltiples y Mindfulness en educación temprana y niños. Maestro de Primaria y Música, Psicopedagogo

especialista en orientación y asesoramiento, Experto en Danza y Creatividad. Especialista en herramientas de Google para educación. Especialista en protocolo para eventos. Google Certified Educator nivel I y II (2017). Instructor oficial de Symbaloo. Flipped Learning certificación nivel I. Edpuzzle certificación nivel I.