

# Informe de gestión

—  
**2022**

 **innobasque**

Berrikuntzaren Euskal Agentzia  
Agencia Vasca de la Innovación

# Índice

## 01

### Introducción

–  
pg. 03

## 02

### Innobasque en cifras

–  
pg. 06

## 03

### Organigrama

–  
pg. 08

## 04

### Objetivo estratégico I

Contribuir de manera  
significativa al aumento  
de la innovación de la  
pyme  
–  
pg. 10

## 05

### Objetivo estratégico II

Consolidar e  
incrementar la  
presencia de la  
I+D+i vasca a  
nivel internacional  
aprovechando las  
oportunidades de los  
programas europeos,  
especialmente  
Horizonte Europa y  
NextGenerationEU  
–  
pg. 13

## 06

### Objetivo estratégico III

Fomentar el interés  
de la juventud vasca,  
especialmente entre las  
chicas, por la ciencia y  
la tecnología a través  
de la Educación STEAM  
–  
pg. 16

## 07

### Objetivo estratégico IV

Dotar al Sistema  
Vasco de Ciencia,  
Tecnología e Innovación  
de herramientas  
avanzadas de  
planificación y gestión  
para mejorar la toma de  
decisión  
–  
pg. 20

## 08

### Objetivo estratégico V

Identificar necesidades  
junto con nuestras  
entidades socias y  
ser un laboratorio de  
experimentación  
–  
pg. 23

## 09

### Objetivo estratégico VI

Reforzar las  
capacidades del  
equipo interno y  
mejorar la sistemática  
de innovación en la  
organización  
–  
pg. 25

# Introducción

01

# 01

## Introducción

**Euskadi, región líder en innovación en Europa. Esa es la visión de la Agencia Vasca de la Innovación a 2030.**

Por ello, impulsa el desarrollo de la innovación en Euskadi en colaboración con sus entidades socias y otros agentes locales e internacionales; evaluando, sensibilizando, formando y desarrollando nuevas soluciones para innovar desde su posición como agente singular de la Red Vasca de Ciencia, Tecnología e Innovación.

A lo largo del ejercicio **2022** la Agencia Vasca de la Innovación, Innobasque desarrolla su actividad en consonancia con el Plan Estratégico **2021-2024**, cuyos objetivos estratégicos son los siguientes:

- 01.** Contribuir de manera significativa al aumento de la innovación de la pyme.
- 02.** Aumentar la presencia de la I+D+i vasca a nivel internacional aprovechando las oportunidades de los programas europeos, especialmente Horizonte Europa y NextGenerationEU.
- 03.** Fomentar el interés de la juventud vasca por la ciencia y la tecnología, especialmente entre las chicas, a través de la Educación STEAM.
- 04.** Dotar al SVCTI de herramientas avanzadas de planificación y gestión para mejorar la toma de decisión.
- 05.** Identificar necesidades junto con nuestras entidades socias y ser un laboratorio de experimentación.
- 06.** Reforzar las capacidades del equipo interno y la sistemática de innovación en la organización.

Innobasque tiene como referencias una visión y metas estratégicas que van más allá de la propia organización y que se unen a las aspiraciones globales de Euskadi. Para ser efectiva ha seleccionado y activado mecanismos de efecto multiplicador en el conjunto del Sistema Vasco de Ciencia, Tecnología e Innovación (SVCTI). Estos mecanismos o palancas de innovación, cuyo despliegue coordinado persigue el desarrollo de los objetivos estratégicos, y que comprenden:

- Entidades socias de Innobasque.
- Políticas e instrumentos de ciencia, tecnología, innovación y educación.
- Soluciones (metodologías, servicios, etc.).
- Alianzas y redes.
- Comunicación y divulgación.

El grado de cumplimiento de los objetivos estratégicos del plan **2021-2024** se establece a partir de seis indicadores de impacto, que al cierre del ejercicio **2022** arrojan el siguiente resultado:

- 01.** En el primero de los objetivos y para una meta establecida para el ejercicio **2024** de asesorar y/o desarrollar alguna actividad de innovación a **2.229** pymes vascas de sectores avanzados (**50%** del de un total de **4.458** pymes identificadas), hasta el ejercicio **2022** (acumulado **2021** y **2022**) se han alcanzado **487** pymes sobre el objetivo (**22%** sobre el objetivo). De todas estas, **349** pymes han sido asesoradas y/o han desarrollado alguna actividad de innovación en el año ejercicio **2022** siendo **256** son pymes nuevas que hasta ahora no habían sido asesoradas. El alcance hasta la fecha de este informe asciende a **23%**.
- 02.** Para el segundo de los objetivos se estableció una meta de llegar a **570** entidades (**30%** de **1.899** entidades identificadas) con actividad interna de I+D) con actividad interna de I+D participen en las actividades de Innobasque relacionadas con la promoción de la Internacionalización de la I+D+i hasta el ejercicio **2024**. Los datos acumulados a **2022** (**2021** y **2022**) ascienden a **300** entidades sobre las **570** establecidas (**53%** sobre el objetivo). En el ejercicio **2022** han participado **245** entidades de las cuales **215** no habían participado hasta este ejercicio. El alcance hasta la fecha de este informe asciende a **59%**.
- 03.** En el tercer objetivo se ha fijado una meta a alcanzar en el ejercicio **2024** de llegar a **345** escuelas (**50%** de **690** escuelas) que hayan desarrollado alguna actividad de Educación STEAM. Hasta el ejercicio **2022** (**2021** y **2022**) se han alcanzado **277** escuelas (**80%** del objetivo de **345** escuelas) y de todas ellas, **111** escuelas corresponden únicamente al ejercicio **2022** (no habían participado anteriormente) si bien se ha trabajado con **219** escuelas. Esto indica que hay un número importante de escuelas que recurrentemente realizan esta actividad. El alcance hasta la fecha de este informe asciende al **82%**.
- 04.** Los representantes de las entidades del Sistema Vasco de Ciencia, Tecnología e Innovación participantes en la Junta Directiva de Innobasque ha valorado muy positivamente (con una nota superior a **8** sobre **10**) las funciones desarrolladas por Innobasque en prospectiva, evaluación y apoyo a la gobernanza del propio SVCTI. El objetivo es mantener esa nota en **2024**.
- 05.** El **60%** de entidades socias ha sido visitada y/o implicada en alguna de las actividades de Innobasque para un objetivo fijado del **100%** para el ejercicio **2024**. El alcance hasta la fecha de este informa asciende a **73%**.
- 06.** En el ejercicio **2022**, el **11%** de los ingresos se invirtió en actividades de gestión de la innovación en Innobasque, y el **4%** de las horas del personal fue destinado a actividades de formación. El objetivo es alcanzar porcentajes del **5%** ingresos y del **5%** horas de personal destinadas a actividades de formación al final de **2024**.

# Innobasque en cifras

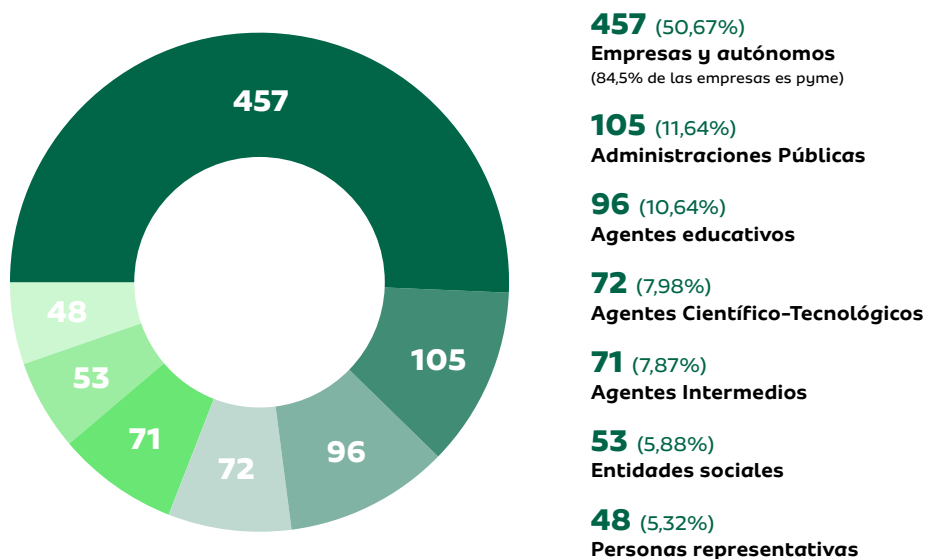
02

# 02

## Innobasque en cifras

### Entidades socias

902 socios, que representan el 63,07% de la inversión de la I+D vasca



### Impacto de la actividad en 2022:

- 349 pymes de sectores avanzados asesoradas/desarrollando actividades de innovación
- 245 pymes participan en actividades de internacionalización de su I+D+i
- 219 escuelas han desarrollado actividades STEAM
- Valoración superior al 8 por representantes de las entidades del Sistema Vasco de Ciencia, Tecnología e Innovación participantes en la Junta Directiva de Innobasque
- Se ha visitado o involucrado al 55% de las entidades socias
- 11% del presupuesto dedicado a gestión de la innovación de Innobasque
- 4% de las horas del equipo invertido en formación
- 43.883 perfiles en redes sociales
- 1.200 impactos en medios de comunicación
- 88.175 visitas a la web corporativa

# Organigrama

03



# 03

## Organigrama

### Presidencia

#### Dirección general

- Coordinación general de Innovación Empresarial
  - Dirección de Innovación en Pymes
- Coordinación general de Políticas de Innovación
  - Dirección de Internacional
- Dirección de Comunicación
- Dirección de Finanzas
- Dirección de Recursos y Sistemas

### Equipo Innobasque

**34**

personas

**76%**

mujeres

**24%**

hombres

**45**

años de  
promedio  
de edad

**62,5%**

mujeres en  
órganos de  
dirección

### Formación

**3%**

Doctorado

**44%**

Estudios de  
postgrado

**29%**

Grado /  
licenciatura

**18%**

Diplomatura

**6%**

Formación  
profesional

# Objetivo estratégico

—  
Contribuir  
de manera  
significativa  
al aumento de  
la innovación  
de la pyme

04

# 04

## Objetivo estratégico I

### Contribuir de manera significativa al aumento de la innovación de la pyme

Se consideran pymes objetivo para la Agencia Vasca de la Innovación un total de **4.458** pequeñas y medianas empresas de Euskadi, con plantillas de entre **10** y **249** personas, que pertenecen a sectores avanzados considerados de mayor valor añadido y contribución a la innovación. Es decir, actividades industriales, de servicios conexos a la industria, de la sociedad de la información y las comunicaciones, de logística y de comercio mayorista.

A lo largo de **2022**, se han realizado las siguientes acciones:

#### 01. Programa Hazinnova:

Programa del grupo Spri, el departamento de Desarrollo Económico, Medio Ambiente y Sostenibilidad del Gobierno Vasco y la Agencia Vasca de la Innovación, Innobasque que ayuda a pymes a ejecutar pequeños proyectos de innovación de forma práctica, ágil y sencilla.

- Se ha realizado la gestión de la base de datos de **7.200** pymes (se incluyen las empresas de entre **5** y **10** trabajadores no consideradas objetivo 1. Se ha creado, dinamizado y capacitado una de la red de **42** agentes Hazinnova para la promoción de la innovación.
- A lo largo del ejercicio **2022** se ha lanzado un plan de impulso que profundiza en el modelo de colaboración con el que se ha alcanzado un **90%** del objetivo fijado, se ha producido un incremento del **50%** de la activación con respecto al ejercicio **2021** (**188** pymes nuevas de las cuales **109** son pymes objetivo) y se han elaborado **410** proyectos.

#### 02. Fomentar la actividad innovadora en las pymes vascas.

Con el objetivo de fomentar la actividad innovadora en las pymes vascas, se han impulsado herramientas con las que se ha llegado a **222** pymes objetivo.

- **Socialización y activación.** Se ha desarrollado una jornada en zona industrial a la que han acudido **27** organizaciones de las cuales **11** han sido pymes fijadas en el objetivo.
- **Formación.** Diseño y lanzamiento del programa de "Formación en Innovación" compuesto por **23** iniciativas para socios y la Red Vasca de Ciencia, Tecnología e Innovación; y cursos/talleres específicos para pymes. A lo largo del ejercicio **2022** se han realizado **24** jornadas formativas las que han acudido **217** organizaciones, de las cuales **46** han sido pymes fijadas en el objetivo..

- **Asesoramiento y conexión.**

- Se han realizado **304** perfiles de innovación de los que **146** corresponden a pymes objetivo. Para ello se ha diseñado y puesto en marcha la herramienta digital “Perfil exprés de innovación”, integrada en la plataforma Profilak que da soporte al proceso de acompañamiento integral diseñado y desarrollado por Innobasque.
- A través del Mapa de Innovación Vasca se han obtenido **145** registros de los que **23** corresponden a pymes objetivo, con número total de **80.251** visitas. Esta plataforma digital se ha diseñado para incrementar la competitividad de las empresas ayudándoles a innovar. Es una plataforma única que reúne por primera vez más de **650** soluciones, contactos de **250** agentes del Ecosistema de Innovación y **125** casos prácticos. El Mapa de Innovación Vasca fue presentado en la Bienal de la Máquina Herramienta **2022** celebrada en el BEC!

**03. Proyecto piloto con Lanbide.**

Con el objetivo de gestionar el relevo generacional y la edad en las organizaciones desde Innobasque se han asesorado **49** pymes.

**04. Apoyo a la viceconsejería de Agricultura, Pesca y Política Alimentaria en la redefinición del nuevo programa Berriker 2022.**

**05. Apoyo al departamento de Cultura y Política Lingüística del Gobierno Vasco en el diseño del programa KSI Berritzaile+.**

**06. En cuanto a alianzas y redes, a lo largo del año destacaron entre otras las siguientes actividades:**

- Establecimiento/enriquecimiento de convenios de colaboración con el Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz, la Diputación Foral de Bizkaia-Beaz y Diputación Foral de Gipuzkoa-Garapen.
- Participación y dinamización del grupo de pilotaje de alimentación y en concreto la movilización de las pymes de la cadena de valor alimentaria a través de Basque Food Cluster, Konfekoop-Lursail, GALP y Mendinet/ADR.
- Jornada para promover la innovación en las **232** empresas del parque empresarial de Jundiz (Álava) de la mano del Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz y de la Asociación de Empresas del Parque.

## **Objetivo estratégico**

—  
Consolidar e incrementar la presencia de las I+D+i vasca a nivel internacional aprovechando las oportunidades de los programas europeos, especialmente Horizonte Europa y NextGenerationEU

05

# 05

## Objetivo estratégico II

**Consolidar e incrementar la presencia de la I+D+i vasca a nivel internacional aprovechando las oportunidades de los programas europeos, especialmente Horizonte Europa y NextGenerationEU**

A lo largo de **2022**, estas han sido las acciones más relevantes:

- Informe de la participación de Euskadi en Horizonte Europa (datos acumulados a fecha del informe). Se han obtenido **241M€**, se han realizado **349** proyectos, **58** han sido las entidades vascas que han participado por primera vez, situando a Euskadi como región en el puesto **14** de **240** en capacitación de fondos del programa europeo de investigación e innovación Horizonte Europa.
- El posicionamiento de Euskadi en Horizonte Europa a través de los grupos de pilotaje y colaboraciones con el CDTI y la oficina del Gobierno Vasco en Bruselas.
- Liderado y participado en **3** redes: Manunet, M-eranet y Eramin.
  - Finalización de la red liderada por el Gobierno Vasco Manunet, incluyendo la justificación técnica y financiera ante la UE.
  - Participación en las actividades de promoción de las convocatorias de M-ERA.NET **3** y ERA-MIN **3**.
  - Asesoramiento a la dirección de innovación del departamento de Salud del Gobierno Vasco y a la Fundación Vasca de Innovación e Investigación Sanitaria Bioef en su participación en posible partenariado.
  - Promoción de un nuevo partenariado europeo sobre materiales avanzados.
  - Reuniones con la Comisión Europea de presentación de beneficios de las redes ERA.net
  - Participación en el grupo de gobernanza de AMI**2030**.
  - Reuniones para la generación de una visión compartida entre los agentes vascos implicados y con el Centro para el Desarrollo Tecnológico y la Innovación, CDTI.
- Firma del contrato del contrato **2022-2025** de la red Enterprise Europe Network (EEN) con la Comisión Europea en el marco del consorcio EEN Basque. En lo que se refiere a actividades complementarias, Innobasque, en representación del nodo vasco de la red Enterprise Europe Network, recibió formación organizada por la Comisión Europea y la Agencia Europea para la Innovación de las de Pymes, EISMEA para ejercer como coach del nodo vasco.

Adicionalmente participó en la conferencia anual de consorcios nacionales de EEN celebrada en Palma de Mallorca, donde Innobasque presentó su perfil de innovación validado por la Comisión Europea como una herramienta de acompañamiento y asesoramiento a las pymes y participación en la conferencia anual de EEN en Praga.

- **245** entidades únicas que participan en actividades relacionadas con la promoción de la Internacionalización de la I+D+i mediante **6** cursos de formación, **3** jornadas de presentación de programas, **11** asesoramientos personalizados, **33** servicios de búsqueda de socios y **30** boletines.
- La actividad se estructura en diferentes acciones: talleres de aprendizaje; actividades de formación; iniciativas relacionadas con información, asesoramiento y conexión; y actividades complementarias.
- En cuanto a los talleres, destaca el diseño de una dinamización, con el objetivo de que entidades con éxito en proyectos europeos de I+D+I y organizaciones que todavía no lo han conseguido aprendan mutuamente de su experiencia.
- Las actividades de formación incluyen un curso avanzado en preparación de propuestas de proyecto en Horizonte Europa y otro en gestión y justificación de un proyecto en Horizonte Europa, cada uno de los cuales contó con dos ediciones. También se organiza un curso de introducción a programas europeos de I+D+i.

En el apartado de información, asesoramiento y conexión, se organizan jornadas de presentación de la estrategia de internacionalización de la I+D+i en Europa, de sensibilización para la internacionalización de la I+D+i en el sistema alimentario vasco, y una tercera dirigida a pymes en torno a cómo conseguir financiación del programa europeo de medio ambiente LIFE. Asimismo, se asesora individualmente sobre la red europea EEN y sus actividades a cinco organizaciones (Sisteplant, Calasanz-TKNKA, CIE Automotive, Grupo INZU y Velatia). También se envían boletines informativos y se gestionan una treintena de consultas y enviado cerca de una veintena de expresiones de interés para búsquedas de socios. Además, la Agencia Vasca de la Innovación participa como coorganizador en tres eventos europeos.

En cuanto a las alianzas y redes la actividad llevada a cabo en **2022** se ordena en diversas áreas: establecimiento de redes y alianzas; grupos de internacionalización de los grupos de pilotaje de la Estrategia de Especialización Inteligente en Investigación e Innovación (RIS3 Euskadi); y refuerzo de relaciones con CDTI (Centro para el Desarrollo Tecnológico y la Innovación) y otros organismos de contacto en el Estado.

Desde el punto de vista de la creación de alianzas, se registra la creación de una red de consultoras de apoyo a la I+D+i.

En cuanto a grupos de trabajo de internacionalización vinculados a los grupos de pilotaje RIS3 Euskadi, Innobasque ha trabajado impulsando y participando en actividades diversas relacionadas con las áreas de industria inteligente, ecoinnovación y alimentación.

## **Objetivo estratégico**

---

Fomentar el interés  
de la juventud vasca,  
especialmente  
entre las chicas,  
por la ciencia y la  
tecnología a través  
de la Educación  
STEAM

06



# 06

## Objetivo estratégico III

**Fomentar el interés de la juventud vasca, especialmente entre las chicas, por la ciencia y la tecnología a través de la Educación STEAM. El objetivo estratégico número dos se apoya en cuatro palancas de innovación:**

A lo largo de **2022** sumaban un total de **138** centros educativos y un total de **219** escuelas únicas las que han desarrollado alguna actividad STEAM durante el ejercicio **2022**.

Las principales acciones llevadas a cabo, y más en concreto en el marco de la Estrategia STEAM Euskadi, son las siguientes:

- Elaboración de un benchmarking internacional para identificar buenas prácticas que promocionan la Educación STEAM (ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas) en los colegios desde las universidades.
- Análisis y elaboración de un diagnóstico de las acciones de Educación STEAM que actualmente desarrollan las facultades de 4GUNE (Clúster de Ingeniería, Ciencia y Tecnología de Euskadi) y los BERC (Centros de Investigación Básica y de Excelencia).
- Diseño y propuesta de un plan de acción para reforzar el papel de las universidades y los BERC en la Estrategia STEAM Euskadi liderado por la viceconsejería de Universidades e Investigación en colaboración con Euskampus.
- Contacto con el centro finlandés LUMA para el estudio del modelo de apoyo al sistema educativo desde la universidad que se aplica en el país nórdico para el avance en la enseñanza de disciplinas STEM.
- Dentro de los trabajos de exploración del nuevo instrumento STEM School Label, se ha valorado el desarrollo de un proyecto piloto para la implantación de este sello en colegios vascos, en colaboración con la asociación de colegios Kristau Eskola. Finalmente ha sido desestimado.

Adicionalmente cabe mencionar dos iniciativas relevantes: FIRST LEGO League Euskadi y STEAM Sare.

- **FIRST LEGO League Euskadi 21-22: Cargo Connect**
  - Participación de **118** equipos de **44** centros educativos.
  - **13** talleres formativos online sobre el transporte de mercancías dirigidos a centros educativos, con participación de **1.300** escolares.
  - Formación de voluntariado en roles FLL (**17** sesiones formativas).
  - Formación y seguimiento de las tres entidades coorganizadoras.
  - Desarrollo del torneo FLL Euskadi en tres sedes.

- Coordinación de relaciones institucionales y comunicación (**35** entidades colaboradoras y **79** impactos en medios de comunicación).

- **FIRST LEGO League Euskadi 22-23: Super Powered**

- Participación de **126** equipos de **42** centros educativos
- Inicio del diseño y lanzamiento de la nueva temporada **22-23**, con **42** colegios y **126** equipos inscritos.
- Gestión de la relación con los coorganizadores (Universidad de Deusto, Mondragon Unibertsitatea y Fomento San Sebastián), equipos, entrenadores, voluntariado, etc.
- **11** talleres formativos y **9** visitas Superpowered, con la colaboración de entidades como Arteche, Tecnalía, Ormazabal, BilbaoKirolak o Iberdrola.

- **STEAM Sare**

- Desarrollo y lanzamiento del microsite, catálogo de actividades y apertura del proceso de inscripción.
- Sesión formativa a empresas y colegios participantes.
- Piloto “Cómo incorporar la a en actividades científico-tecnológicas” desarrollado en tres centros educativos, con **204** escolares.
- Piloto “Orientación profesional”, con tres encuentros con las tres universidades vascas y participación de **80** profesionales STEM y **300** escolares de **12** centros educativos de **4º** de ESO y **1º** de Bachillerato.
- Gestión y coordinación de la red (seguimiento de empresas y centros educativos, reuniones de presentación con Virtualware, Dominion, NTT Data, Ibermática y Mercedes).
- Taller de trabajo para incorporar la programación en el currículum educativo, desarrollado con ITP y con la participación de **30** docentes y **125** estudiantes.
- Captación de nuevos miembros de la red. Las empresas participantes se elevan hasta **40** (**18** a principios de año) y a **49** los centros educativos (**22** a principios de año).
- Solicitud de un estudio para analizar el nuevo currículum, el plan de digitalización y la alineación de las actividades a los mismos.
- Solicitud de un informe para analizar la relación entre los grados universitarios y las profesiones STEM.

La actividad se ha enmarcado en dos ámbitos: por un lado, las colaboraciones locales, y por otro, las de ámbito internacional a través de la EU STEM Coalition.

En el primer caso, las iniciativas más destacadas en **2022** fueron:

- Desarrollo de contactos para ampliar la red de colaboración (UPV/EHU, Kristau Eskola, Ayuntamiento de Bilbao, Tecnalía, etc.)

- Participación en el equipo coordinador del proyecto Forensic Science incluyendo una sesión formativa online con **20** docentes y una sesión formativa en el Museo de Bellas Artes de Bilbao con profesorado y alumnado de **12** centros educativos participantes. Formación para **11** docentes de **10** centros sobre “Cómo realizar las prácticas de laboratorio”. Sesión online a **19** centros “Cómo incorporar Forensic Science en el aula”. Visita de **396** estudiantes a los laboratorios de la policía científica.
- Colaboración con la nueva edición del proyecto Inspira STEAM con reuniones para el establecimiento de nuevos acuerdos de colaboración con Tecnalía, Fundación Kutxa y Ayuntamiento de Bilbao;
- Colaboración con Elhuyar, UPV/EHU, Universidad de Deusto y Mondragon Unibertsitatea en la realización del piloto de orientación profesional.
- Colaboración con ITP y Code.org en un taller sobre programación.

Por su parte, las actividades de ámbito internacional incluyeron la asistencia a las reuniones de la red EU STEM Coalition, así como la recepción y valoración de la propuesta de organizar la asamblea anual de la red en Euskadi.

Estos logros han necesitado acciones de comunicación y divulgación que han consistido en:

- Las actividades relacionadas con los encuentros STEAM Euskadi Topaketak incluyen el diseño de los encuentros online para mostrar las iniciativas ganadoras y finalistas de los STEAM Euskadi Sariak, la selección de casos de los premios STEAM Euskadi Sariak para su difusión en el Global Innovation Day **2022** y la celebración de tres encuentros sobre cómo integrar proyectos STEAM desde el aula, cómo desarrollar la competencia tecnológica en proyectos STEAM, y sobre la importancia de los retos en los proyectos STEAM, con un total de **519** inscritos procedentes de **179** entidades.
- En los premios STEAM Sariak, se han gestionado las **137** candidaturas para la segunda edición, se ha diseñado el proceso de evaluación y la composición del equipo evaluador y del jurado. Innobasque contribuye a la puesta en marcha de la tercera edición de estos galardones.
- Adicionalmente, se promovió la difusión de mensajes mediante entrevistas en medios de comunicación e intervenciones en actos por parte de personal propio, así como de su participación en el XVII Encuentro aulaBLOG.

# Objetivo estratégico

Dotar al Sistema Vasco de Ciencia, Tecnología e Innovación de herramientas avanzadas de planificación y gestión para mejorar la toma de decisión

07

# 07

## Objetivo estratégico IV

### Dotar al Sistema Vasco de Ciencia, Tecnología e Innovación de herramientas avanzadas de planificación y gestión para mejorar la toma de decisión

En el cuarto de los objetivos estratégicos de la Agencia Vasca de la Innovación, Innobasque hay tres indicadores de gestión operativa: las valoraciones de su labor como secretaría técnica del Plan de Ciencia, Tecnología e Innovación (PCTI) Euskadi **2030**; de las labores de vigilancia y prospectiva; y, finalmente, de las funciones de monitorización y evaluación del Sistema Vasco de Ciencia, Tecnología e Innovación (SVCTI), incluyendo lo referente a divulgación y comunicación. A la conclusión del año **2022**, la agencia obtenía valoraciones superiores a ocho sobre diez, cumpliendo con el objetivo fijado para el **2024**.

#### Secretaría técnica del PCTI 2030

En su rol de secretaría técnica del PCTI **2030**, Innobasque ha prestado apoyo a Lehendakaritza y a otros departamentos del Gobierno Vasco en el diseño y desarrollo de instrumentos de I+D+i. Además, apoya a las tres diputaciones forales en la implantación de las modificaciones en las deducciones en innovación tecnológica e I+D del Impuesto de Sociedades. Asimismo, ha elaborado el “Primer Informe de Seguimiento del PCTI **2030**” y el de análisis de los instrumentos Policy mix **2022**.

En el programa KSI Berritzaile se evaluaron las solicitudes recibidas como miembros del comité de valoración de este programa del departamento de Cultura y Política Lingüística del Gobierno Vasco.

También se ofreció asesoramiento a la Dirección de Calidad e Industrias Alimentarias del Gobierno Vasco y Hazi en la revisión de las líneas de apoyo del programa Berriker.

#### Vigilancia y prospectiva

El trabajo de vigilancia y prospectiva ha incluido, entre otras, las siguientes acciones:

- Elaboración del “Informe Tendencias de la innovación en Euskadi **2023**”.
- Propuesta y plan de trabajo del informe “Tendencias en metodologías y herramientas de gestión de la innovación”.
- Informe sobre “Ecosistemas de innovación”.
- Redacción de **25** artículos sobre tendencias de futuro.
- Gestión de la colaboración de **13** personas expertas del sistema vasco de ciencia, tecnología e innovación.

- Participación en la formación de Prospectiva del Programa DINA-ITC desarrollado por el CSIC y liderado por Ingenio CSIC y UPV).

### Monitorización y evaluación del Sistema Vasco de Ciencia, Tecnología e Innovación

En esta área de actividad destacan las tareas relacionadas con la elaboración del “Informe Innobasque de Innovación **2022**”, incluyendo su presentación a Lehendakaritza y a los departamentos correspondientes de las tres diputaciones forales, así como la planificación de actividades para la edición **2023** y el inicio de las tareas de análisis de los datos.

Otros trabajos completados en **2022** han incluido el Informe “Estimación de la inversión de Euskadi en I+D para **2022**”, el “Informe de percepción de la innovación vasca en **2022**”, así como la actualización e incorporación de datos en la web de indicadores de I+D+i. También se ha desarrollado el proceso de homologación de indicadores de los centros tecnológicos y centros de investigación cooperativa (CIC) para el programa Emaitek y se han elaborado los informes comparativos de cada centro.

Destacan asimismo:

- Global Innovation Day con más de **400** asistentes, casi **80.000** personas alcanzadas en redes sociales y más de un centenar de impactos en medios de comunicación.
- Socialización RIS3 Euskadi, que incluye la celebración de siete jornadas de sensibilización con **284** asistentes y tres cursos con **58** asistentes.
- Participación del presidente Manuel Salaverria en el Foro Nueva Economía.
- Participación de la directora general Leire Bilbao en el curso de verano de la UPV/EHU “Construyendo el futuro de Euskadi desde la investigación y la innovación”.
- Formación junto a Beaz y el departamento de Hacienda y Finanzas de la Diputación Foral de Bizkaia sobre los cambios relativos a I+D e innovación tecnológica en la Norma Foral del Impuesto de Sociedades al que han asistido **102** personas.
- Participación de Innobasque en el Congreso Internacional de Innovación APD, en las juntas directivas del Basque Center on Cognition, Brain and Language (BCBL) y del Basque Center for Applied Mathematics (BCAM), en el comité asesor de Bilbaoportlab, en los consejos del Ikerbasque y del Consejo Vasco de Ciencia, Tecnología e Innovación, en el patronato de Euskalit, y en el Comité de Expertos de BBK Kuna.

# Objetivo estratégico

—  
Identificar  
necesidades  
junto con nuestras  
entidades socias y  
ser un laboratorio de  
experimentación

08

# 08

## Objetivo estratégico V

### Identificar necesidades junto con nuestras entidades socias y ser un laboratorio de experimentación

Los datos cuantitativos relativos al objetivo arrojan un resultado acumulado de **215** visitas a entidades socias, **82** con las que se ha realizado un perfil de innovación, **375** integradas en algún grupo de trabajo y **495** participando en proyectos. El total de organizaciones asociadas implicadas en la actividad de Innobasque en **2022** es de **599**, lo que representa el **66%** de la meta a **2024**.

En **2022**, se han llevado a cabo **66** visitas, **47** de ellas a entidades socias no contactadas anteriormente. En cuanto a perfiles de innovación, se ha elaborado un Plan de Perfiles a entidades socias que contempla un total **49** empresas, **11** de los cuales son perfiles avanzados.

Asimismo, durante **2022** se han mantenido **21** proyectos activos en los que participaron **437** entidades socias, y **22** grupos de trabajo integrados por **317** socios. En total, **480** organizaciones diferentes.

También destaca una propuesta de participación en proyectos de PERTE para Euskadi.

La Agencia Vasca de la Innovación ha trabajado en la puesta en marcha de nuevos proyectos escalados: el Programa de consolidación del Basque District of Culture and Creativity (BDCC); el II Plan interinstitucional por el Gobierno Abierto; la transferencia al Gobierno Vasco del proyecto para fomentar procesos de innovación pública Haurren Hirien Sarea; y el proyecto europeo BuiCaSuS, para crear un centro de referencia en competencias de innovación social, acompañando al departamento de Igualdad, Justicia y Políticas Sociales del Gobierno Vasco.

Otras acciones desarrolladas en **2022**:

- Celebración de la Asamblea general de entidades socias, en el BEC! en el marco de la Bienal de la Máquina Herramienta con asistencia de **169** personas de entidades socias.
- Publicación de artículos en la web a cargo de líderes en innovación como Jose María Pitarke, Patricia Arias, Josep Piqué, Jose Ignacio Goirigolzarri y Ricardo Diez.
- Elaboración de **43** boletines y **2** webinars con casos prácticos de entidades asociadas.
- Presentación en el desayuno anual de nuevos socios con asistencia de **10** organizaciones.



# Objetivo estratégico

—  
Reforzar  
las capacidades  
del equipo interno  
y mejorar la  
sistemática de  
innovación en la  
organización

09

# 09

## Objetivo estratégico VI

### Reforzar las capacidades del equipo interno y mejorar la sistemática de innovación en la organización

Los indicadores de gestión operativa del objetivo corresponden al porcentaje de ingresos invertido en actividades de gestión de la innovación y al porcentaje de la dedicación del equipo destinado a actividades de formación. En el primer caso, el **11%** logrado en **2022** se encuentra por encima de la meta planteada para **2024**, y en el segundo se sitúa en el **4%** frente al objetivo del **5%**.

Principales acciones llevadas a cabo en el ejercicio **2022**:

#### Capacitación del equipo

Se ha procedido al diseño e implementación del Plan de Formación **2022**. La principal acción formativa ha sido el acompañamiento en la cualificación de casos prácticos de innovación, formaciones como “primeros auxilios” y “extinción de incendios”, barnetegi digital, servicios komenta, curso políticas en la Universidad de Manchester y asistencia a foros y jornadas especializadas.

#### Plan de innovación

- Digitalización, que incluye la innovación sistemática en los procesos vinculados con la gestión las entidades socias, creación de un cuadro de mando integral para el seguimiento de las metas estratégicas y operativas, puesta en marcha del sistema digital de aprobación de facturas y pagos, ciberseguridad de aplicaciones, y reimplantación del CRM Dynamics **365**.
- Vigilancia. En este caso las acciones se dirigen fundamentalmente al establecimiento de un sistema de vigilancia interna, a la identificación de buenas prácticas en agencias y redes de innovación referentes en Europa y a la puesta en común de conocimiento a nivel interno.

#### Otros planes

La política de igualdad continúa su despliegue con la presentación del “II Plan y del nuevo protocolo de acoso sexual y por razón de sexo” al equipo, así como con la participación en el podcast “Ingeniera y líder” de la serie Miradas ABB, con ocasión del Día Mundial de la Mujer en la Ingeniería.

Asimismo, la Agencia Vasca de la Innovación participa en la **22ª** edición de la Korrika, carrera popular impulsada por la red de euskaltegis AEK para promover el uso del euskera.

## CORPORATIVO

### Visitas internacionales y estatales destacadas en 2022

#### Recibidas

- Delegación de Croacia (Ministerio de Desarrollo Regional y Fondos de la UE; HAMAG-BICRO – Agencia Croata para las PYMEs, la Innovación e Inversiones; y Banco Mundial) – (12/07/2022)
- Gobierno del Estado de Chihuahua, México (Secretaría de Innovación y Desarrollo Económico; Instituto de Innovación y Competitividad) – (19/09/2022)
- Parque de Innovación de la ciudad de Buenos Aires, Argentina – (27/09/2022)
- Diputación de Barcelona para presentar la estrategia de innovación de Euskadi y el Plan Estratégico de Innobasque (13 y 14/10/2022)
- Embajador de Malasia (2/11/2022)
- Delegación de la Asociación de Gobernadores de Chile (la delegación incluía a los Gobernadores la Región de Los Lagos, de la Región de O'Higgins y de la Región de Atacama) (23/11/2022)
- Fruto del trabajo de análisis de Agencias de Innovación en regiones de referencia, establecimos contacto con Steinbeis-Europa-Zentrum.

### Órganos de gobierno

- Asamblea general de Innobasque el 15 de junio en marco de la Bienal de la Máquina Herramienta en el BEC!
- Celebración de Juntas Directivas el 8 de junio y el 30 de noviembre; y Comisiones Ejecutivas del 2 de marzo, 8 de junio y 3 de octubre.

The image features a dark green background with a series of concentric white arcs that form a stylized, partial circular shape on the right side. The arcs are of varying thickness and are arranged in a way that creates a sense of depth and movement. The text 'innobasque.eus' is positioned in the lower-left quadrant of the image.

[innobasque.eus](http://innobasque.eus)