

## INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA EN EL ÁMBITO EDUCATIVO

[INSCRÍBETE AQUÍ](#)


<b>FECHAS Y HORARIO</b>	<p>Sesión 1: Martes, 10 de febrero. De 9:30 a 13:30 h.</p> <p>Sesión 2: Miércoles, 11 de febrero. De 9:30 a 13:30 h.</p> <p>Sesión 3: Jueves, 12 de febrero. De 9:30 a 13:30 h.</p> <p>Sesión 4: Viernes, 13 de febrero. De 9:30 a 13:30 h.</p> <p>* Es obligatorio asistir a todas las sesiones.</p> <p>Sesión <i>online</i> 1. Lunes, 16 de febrero.</p> <p>Sesión <i>online</i> 2. Lunes, 23 de febrero.</p>
-------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<b>FORMATO</b>	Cuatro sesiones presenciales y dos sesiones online.
----------------	-----------------------------------------------------

<b>LUGAR</b>	Agencia Vasca de la Innovación, Innobasque. Laida Bidea 203, Zamudio, Bizkaia. Parque Científico y Tecnológico de Bizkaia.
--------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<b>DURACIÓN</b>	<p>20 horas.</p> <p><b>Nota:</b> La formación presencial se completará con dos sesiones <i>online</i> de acompañamiento y tutoría, de dos horas cada una, que se realizarán tras las cuatro sesiones presenciales, los días 16 y 23 de febrero. El horario se fijará al acercarse las fechas.</p>
-----------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<b>PLAZAS</b>	30.
---------------	-----

<b>DIRIGIDO A</b>	<p>Exclusivo para organizaciones socias de la Agencia Vasca de la Innovación, Innobasque (empresas, agentes científico-tecnológicos, administración pública, entidades sociales, etc.).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Equipo directivo de centros educativos, docentes, personas formadoras, personal técnico de innovación educativa, etc.</li> </ul> <p>*Máximo dos personas por organización.</p>
-------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

- Transformar el rol docente y del alumnado en contextos digitales con inteligencia artificial (IA).
- Usar IA para personalizar la experiencia de aprendizaje y evaluación.
- Generar recursos didácticos con IA adaptados a distintos niveles educativos.
- Coordinar formatos presenciales, remotos, síncronos y asíncronos.
- Mejorar la planificación y gestión educativa con IA.
- Asegurar un enfoque inclusivo, ético y pedagógicamente sólido.



## INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA EN EL ÁMBITO EDUCATIVO

### CONTENIDOS DE LA FORMACIÓN

#### Sesión 1.

##### Introducción a la inteligencia artificial generativa (IAG) y su uso en educación.

- IA en Educación: de la asistencia a la cocreación.
- Ética y protección del estudiante: datos, evaluación, equidad.
- Recomendaciones prácticas en entorno escolar, universitario y corporativo.

#### Sesión 2.

##### Casos prácticos de IA en Educación.

- Aplicaciones reales en:
  - Preparación de clases.
  - Generación de materiales (textos, imágenes, vídeos).
  - Evaluación automática y personalizada.
  - Diseño de espacios y dinámicas experienciales.
  - Seguimiento de alumnado y adaptación a su progreso.
- Casos de uso: Khan Academy + GPT, Magicschool.ai, herramientas para docentes no técnicos.
- Tendencias: tutores virtuales, *adaptive learning*, IA generativa para competencias blandas.

#### Sesión 3.

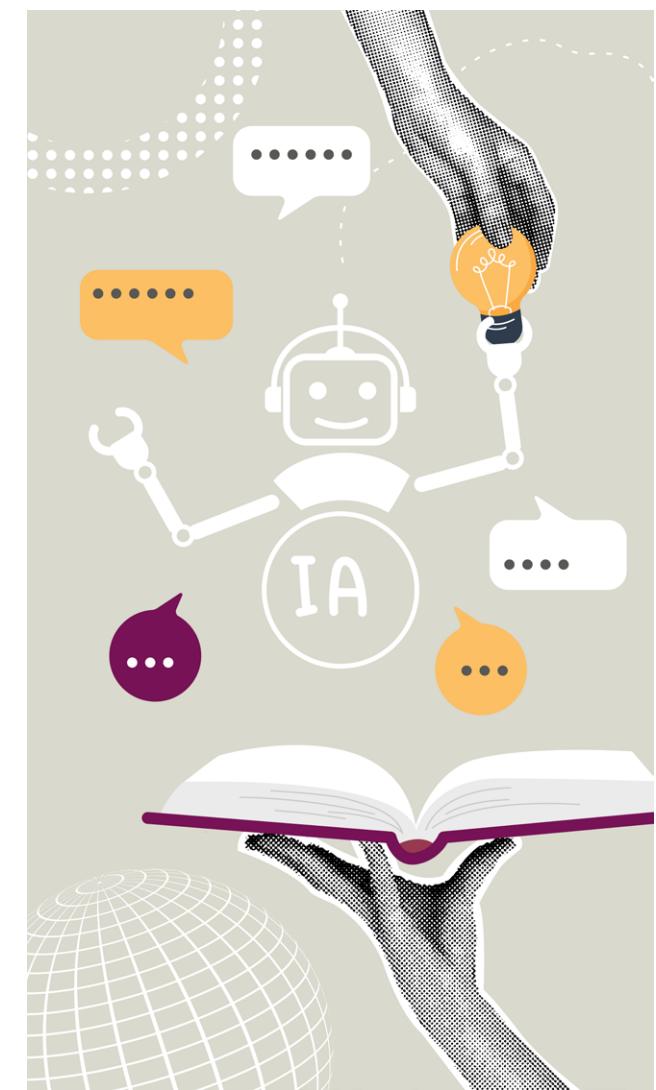
##### Tecnología asociada a Educación.

- Herramientas docentes: Curipod, Magicschool.ai, Eduaide, Diffit, Socratic.
- LMS con IA: Moodle + *plugins*, Blackboard Ultra, Canvas.
- Plataformas colaborativas: Miro Edu, Genially, Padlet.

#### Sesión 4.

##### Perfiles aumentados en Educación.

- Docente como diseñador de experiencias con IA.
- Estudiante como protagonista con autonomía asistida.
- Competencias: alfabetización digital, diseño instruccional aumentado, curación y evaluación de recursos generados.



## INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA EN EL ÁMBITO EDUCATIVO

### FORMACIÓN IMPARTIDA POR



**HUGO CALVO**

Socio de Consultoría  
en Auren



**IKER KARKOKLI**

Desarrollador de  
inteligencia artificial  
en Auren



**JOSÉ ANTONIO  
CASTAÑO**

Desarrollador de inteligencia  
artificial en Auren

Máster en Dirección de Recursos Humanos por la Universidad Camilo José Cela de Madrid, Máster en Dirección de Empresas por la Universidad Europea de Madrid, Máster en Comunicación y Periodismo por la Universidad Miguel Hernández de Elche. *Agile Coach, Scrum Master, SAFe 5 Agilist, Design Sprint Facilitator y Design Sprint Master, ExO Foundations and ExO Consultant, Exponential Innovator, DevOps Essentials, People and Operations Analytics expert* (Wharton University of Pennsylvania).

Certificado en Formador de Formadores por Total Learning Solutions.

Experto en digitalización y uso de IA. En los últimos 15 años, ha desarrollado labores de consultor externo, director de diferentes departamentos y director de lanzamiento internacional en el ámbito de procesos industriales, tecnología y gestión de personas para diferentes empresas multinacionales en varios países como, por ejemplo, Ford, Daimler, Bankia o Sareb.

Grado universitario en Administración y Dirección de Empresas. Postgrado en Ciencia de Datos e Inteligencia Artificial por la Cámara de Comercio de Bilbao.

Experto en inteligencia artificial, digitalización y automatización de procesos, Certificación en desarrollo de UI/UX para páginas y aplicaciones web, Certificación en *Full-Stack Development* por Bottega University y Certificación en desarrollo de Entornos Interactivos 3D y Realidad Virtual por CECOBI.

Experiencia de más de 5 años en diferentes actividades tales como: control y reporte de proyectos, desarrollo de dashboards interactivos, diseño e implementación de KPIs, desarrollo de aplicaciones empresarial, transformación digital, sistemas de automatización para procesos de negocio, extracción - transformación - carga y explotación de datos, desarrollo de aplicaciones con *machine learning* e IA, optimización de procesos digitales.

Ingeniero Industrial por la Escuela Superior de Ingenieros Industriales de Bilbao (EHU). Máster en Tecnologías Avanzadas de Fabricación (EHU). Máster en Administración y Dirección de Empresas (MBA) por la ESEUNE Business School. Máster en Dirección de Plantas Industriales por la UPC (Universitat Politècnica de Catalunya).

Más de 30 años de experiencia asesorando a más de 200 compañías en la optimización de sus procesos y métodos de trabajo, además de haber sido director de su propia empresa.

Experto en digitalización y automatización de procesos, en prácticas avanzadas de trabajo en equipo (*Kanban Coaching Practices y Kanban Management Professional*) y en el Modelo Organizativo Adaptado para el Propósito (*Kanban Maturity Model*).

Profesor de máster en la Universidad de Navarra (TECNUN). Mentor de Desarrollo de Negocio (YBS). Profesor del Curso OKR Champion de Grupos de Alto Rendimiento (GAR) y de CityLAB de Gestión de la Innovación.